Requirement Analyse

Naam: Daan Maat

Studentnr: 1213186

Datum: 26/09/2024

Inhoudsopgave:

1. Functionele requirements
2. Niet Functionele requirements
3. Toekomstige requirements
4. Opsomming requirements met MuShCoW

**Functionele Requirements**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Volgnr. | Categorie | Beschrijving | Prio |
| FR1 | Beheer | Systeem toont overzicht van winkels, horecagelegenheden & attracties en haalt deze uit de database. | Must |
| FR2 | Beheer | Alle communicatie tussen attracties, winkels & applicaties gebeurt in het JSON format ook de output van de systemen is in het JSON format | Must |
| FR3 | Beheer | Volgende informatie attracties moet worden weergeven:   * Naam * Type * Overdekt ja/nee * Actief ja/nee * Wachttijd * Attractie duur * Gewicht (Kan leeg) * Lengte (Kan leeg) * Leeftijd (Kan leeg) | Must |
| FR4 | Beheer | Volgende informatie horeca & winkels moet worden weergeven:   * Naam * Type (winkel, horeca) * Productaanbod (eten, zomer/regen accessoires, souvenirs * Wachttijd * Tijdsduur * Open ja/nee | Must |
| FR5 | Beheer | Duidelijk onderscheid tussen tonen van Winkels & Horeca of Attracties | Must |
| FR6 | Beheer | Attracties gekozen op basis van voorkeuren. | Must |
| FR7 | Beheer | In schema komt elke gekozen attractie 1x voor m.u.v. lievelingsattracties en zodra deze allemaal zijn ingevoerd wordt de rest opgevuld met andere attracties. | Must |
| FR8 | Beheer | In schema komt er minimaal 1 horecagelegenheid voor. | Must |
| FR9 | Beheer | Attracties moeten worden onderverdeeld in 5 categorieën | Must |
| FR10 | Beheer | Het systeem moet CRUD functionaliteit in de database toevoegen zodat er een mogelijkheid is om attracties toe te voegen en te verwijderen. | Must |

**Niet Functionele Requirements**

|  |  |
| --- | --- |
| Volgnr. | Beschrijving |
| NFR1 | Wat zwaardere mensen hebben meer horeca gelegenheden op hun route zodat ze eerder geneigd zijn een hapje te eten. |
| NFR2 | Er moet variatie in de attractie planning zitten en niet eerst alle achtbanen en dan pas water etc. |
| NFR3 | Elke winkel & attractie moet een eigen edit & delete knop hebben. |
| NFR4 | Routes worden afgesteld op het weer. Bijv. bij regenachtig weer is de eerste stop een winkel met regen accessoires. |
| NFR5 | Bij het attractie overzicht kan er worden gefilterd op naam, type & activiteit zodat je makkelijker de juiste attractie kunt vinden. |
| NFR6 | Het overzicht is direct zichtbaar op het startscherm, klikken niet nodig. |

**Toekomst plannen**

|  |  |
| --- | --- |
| Volgnr. | Beschrijving |
| TR1 | Je kunt routes dynamisch aanpassen om het nog verder te personaliseren. |
| TR2 | Database herstructureren door attracties, winkel en horecagelegenheden in een aparte tabel in de database. |

**Opsomming lijst met requirements**

* Maak connectie tussen info en attracties **(Must)**
* Op basis van gewicht aantal horeca gelegenheden in route bepalen **(Should)**
* Horeca, Winkel, Attracties aparte tabel **(Won’t)**
* Systeem communicatie en output in JSON **(Must)**
* Dynamisch routes aanpassen **(Won’t)**
* Samenstellen lijst met attracties, winkels & horeca **(Must)**
* Op basis van ingevoerde tijd aanwezigheid planning maken **(Must)**
* Attracties worden gekozen op basis van ingevoerde categorie **(Must)**
* Elke attractie mag max 1x voorkomen m.u.v. lievelingsattracties **(Must)**
* Eerst moeten aangegeven categorie & lievelings attracties in planner, daarna overige attracties **(Must)**
* Mix maken van attracties niet eerst alle achtbanen dan alle water attracties **(Should)**
* Minimaal 1 horeca gelegenheid **(Must)**
* Ongeveer elke 2 uur aanwezig 1 horeca gelegenheid **(Should)**
* Afsluiting programma met souvenir winkel **(Must)**
* CRUD in database met attracties **(Must)**
* Getoonde attractiegegevens bevatten: Naam, Type, wel of niet overdekt, wachttijd, duur & actief. **(Must)**
* Extra attractiegegevens, gewicht, lengte, leeftijd **(Should)**
* Bouwjaar & laatste onderhoud is onrelevant en kan dus uit huidige database **(Would)**
* 5 categorieën attracties **(Must)**
* Overzicht direct zichtbaar op startscherm **(Must)**
* In het overzicht een edit & delete knop **(Must)**
* Filteren op naam, type en activiteit **(Should)**
* Winkeloverzicht bevat producten die in winkels worden verkocht **(Must)**
* Applicatie in 2 delen, attracties & winkels + horeca **(Must)**
* Onderscheid tussen winkels en horeca **(Must)**
* Routes afstellen op weer **(Should)**